

kurs_kennung	kurs_bemerkungen	Wichtung	Anteil M	Anteil I	Anteil T
MCO-MIT 5-1WS	<b>Pflicht-Unterricht: 1 Woche</b> Grundlegende Benutzung des Schulnetzwerke und des iPad Grundlegende Benutzung von Lernsax Textverarbeitung: Pages, Word, Acrobat Urheberrecht, Datenschutz am Beispiel eigener Daten	2	0,60	0,20	0,20
MCO-MIT 6-1WS	<b>Pflicht-Unterricht: 1 Woche</b> Erweiterte Benutzung von Lernsax, Strukturieren Präsentieren: Keynotes und Powerpoint	2	0,60	0,20	0,20
MCO-MIT 7-1WS	<b>wahlobligatorischer Unterricht: 1 Woche</b> Grundlagen der Nachrichtenübertragung, Codieren und Verschlüsseln Beispiele: Fackeltelegraf, Cäsar-Verschlüsselung, Vigenère-Verschlüsselng	3	0,00	0,70	0,30
MCO-MIT 7-2WS	<b>wahlobligatorischer Unterricht: 2 Wochen</b> Grundlagen der Nachrichtenübertragung, Codieren und Verschlüsseln Beispiele: Fackeltelegraf, Cäsar-Verschlüsselung, Vigenère-Verschlüsselung, One-Time-Pad Verschlüsselung mithilfe von "Suchen und Ersetzen" Buchstabenhäufigkeiten, Textanalyse	4	0,00	0,70	0,30
MCO-MIT 8-1WS	<b>wahlobligatorischer Unterricht: 1 Woche</b> Grundlagen der Orientierung im dreidimensionalen Raum Konstruieren von 3D-Modellen mit TinkerCad Komplexe Aufgabe: Planen, Konstruieren und Drucken eines Mensch-Ärgere-dich-nicht-Spieles Konstruktion in TinkerToys, Filamentkunde	3	0,00	0,70	0,30
MCO-MIT 8-2WS	<b>wahlobligatorischer Unterricht: 2 Wochen</b> Grundlagen der Orientierung im dreidimensionalen Raum Konstruieren von 3D-Modellen mit TinkerCad Komplexe Aufgabe: Planen, Konstruieren und Drucken eines Mensch-Ärgere-dich-nicht-Spieles Konstruktion in TinkerToys, Filamentkunde, Exkursion in die Firma "Prototypenbau Dresden"	4	0,40	0,20	0,40
MCO-MIT 9-1WS	<b>wahlobligatorischer Unterricht: 1 Woche</b> Künstliche Intelligenz & Big Data - Teachable Machine, GoogleDraw - künstliche neuronale Netze, maschinelle Lernverfahren, Entscheidungsbäume Smarthome & IoT - Sensoren und Aktoren - Messwerterfassung und -auswertung - gesellschaftliche Auswirkungen	3	0,00	0,60	0,40

MCO-MIT 9-2WS	<b>wahlobligatorischer Unterricht: 2 Wochenstunden</b> Künstlicher Intelligenz & Big Data - Teachable Machine, GoogleDraw - künstliche neuronale Netze, maschinelle Lernverfahren, Entscheidungsbäume Sensoren & Messwerte - Sensoren und Aktoren - Apps: MiLab, phyphox - Datenauswertung mit OpenData (online) und Excel (lokal) - Programmieren am Calliope mini Smarthome & IoT - gesellschaftliche Auswirkungen	4	0,00	0,60	0,40
MCO-MIT10-1WS	<b>wahlobligatorischer Unterricht: 1 Wochenstunde</b> Mein eigener Server (xampplite) - Installation, Schreiben einer eigenen Anleitung, Fehleranalyse und -behebung - Nutzerverwaltung: Rollen, Rechte - Gestaltung (html, css), Ablage und Zugriff auf Web-Seiten am eigenen Server	3	0,00	0,60	0,40
MCO-PT-SENSOR	<b>Projekttag:</b> Licht & Energie, Photovoltaik, Machbarkeit in der Schule CO2-Messung mit Sensoren	1	0,00	0,00	1,00
MCO-PW-Film	<b>Projektwoche: Filmprojekt "Klappe - Action"</b> - Grundlagen der Planung und Durchführung einer Filmproduktion - Umsetzung literarischer Inhalte in Bildsprache - Anwendung von Möglichkeiten digitaler Medien zur Schaffung bewegter Bilder - Gestalten einer Film- oder Drehbuchsequenz, Kameraführung, Bild-Ton-Beziehungen - bildnerisches Problemlösen im Gestalten eines Gesamtkunstwerkes mittels Film oder Video-Clip - Einführung Bildgestaltung mit der Videokamera	3	1,00	0,00	0,00
MCO-PW-Foto	<b>Projektwoche: Fotodesign</b> - Grundlagen der Fotografie - Porträtfotografie, Landschaftsfotografie - Design von Fotoprodukten (Aufnahme, Farbkonzeptauswahl, Themenauswahl) - Ausdrucken und Rahmen - Digitalisierung historischer Dokumente - Design einer Abschlusszeitung - Druck von Grafikprodukten in einer Druckerei	3	0,70	0,00	0,30

MCO-PW-VSR	<b>Projektwoche - Virtueller Schulrundgang</b> - 360°-Kameras und Fototechnik - 360°-Fotoaufnahmen - Erstellen des Virtuellen Rundgangs in WP-VR - Erstellen des Rundgangs mit h5p - Veröffentlichung auf der Schulhomepage	3	0,50	0,30	0,20
MCO-PW-3D-Druck	<b>Projektwoche 3D-Druck - TinkerToys</b> - Anwendung des 3D-Druck - Konstruieren von Gegenständen - 3D-Druck - Bewegen in 3D-Welten (3D-Brillen)	3	0,30	0,00	0,70
MCO-WB-Informatikbiber	<b>Wettbewerb:</b> Teilnahme, Anerkennung, Preis	1	0,00	1,00	0,00
MCO-WB-SIW	<b>Wettbewerb:</b> Teilnahme Platzierung/nächste Stufe Preis	1	0,00	1,00	0,00
MCO-BP-plus	Spezielles Betriebspraktikum in einer Firma der Region mit besonderem Bezug zu den Themen Informatik und digitaler Technologie	2	0,00	0,50	0,50
MCO-GTA-Calliope	<b>Arbeiten mit dem Calliope mini:</b> - Grundlegende Funktionsweise - Nutzung interner Sensoren - Anbau von externen Sensoren () - Erfassen der Messwerte - Programmieren der Ausgaben	2	0,00	0,60	0,40
MCO-GTA-Code it!	<b>Web-Academy</b> Programmierkurse/Selbstlernkurse Grundlagen der Programmierung Programmieren von Smartphone-Apps, Computerspiele	2	0,00	1,00	0,00
MCO-GTA-Minecraft	<b>Erstellen von Welten in Minecraft Education:</b> - Erstellen einzelner Objekte - blockbasierte Programmierung unter vVerwendung dieser Objekte - Herstellen komplexer Objekte Projektbezogene Arbeit: - Gründung einer Dorfgemeinschaft - inkl. Aller benötigten Gebäude und Rollen	2	0,40	0,60	0,00

MCO-GTA-Minecraft-plus	<b>Schüler als Dozenten im Kurs</b> Erstellen von Welten in Minecraft Education: - Erstellen einzelner Objekte - blockbasierte Programmierung unter Verwendung dieser Objekte - Herstellen komplexer Objekte Projektbezogene Arbeit: - Gründung einer Dorfgemeinschaft - inkl. Aller benötigten Gebäude und Rollen	3	0,40	0,60	0,00
MCO-GTA-Robotik	<b>Robotik</b> Orientierung an den Forderungen der "First Lego League" Aufbau des Spielfeldes Formulierung der Aufgaben für die Roboter Planung zum Aufbau der verschiedenen Roboter-Modelle Blockbasierte Programmierung mit Lego-Spike Teilnahme der Gruppe an der "First Lego League" Exkursionen zu externen Partnern	2	0,00	0,60	0,40
MCO-GTA-SFS-Podcast	<b>Installation eines Schulpodcasts</b> Aufnahme von Sendungen Audio-Schnitt Veröffentlichen in schulischer LernSax-Gruppe	2	0,70	0,00	0,30
MCO-IT-Wintercamp	<b>Ferien-Programmierkurs (online)</b> 1 Woche	2	0,00	1,00	0,00

**Zur Berechnung:** Creditpoint M = Wichtung \* Anteil M \* Leistungspunkte

Für Anteil I und T gilt die gleiche Festlegung

z.B.:

Zensur 2 --> 3 Leistungspunkte

für MCO-MIT 5-1WS Creditpoint M = 2 \* 0,60 \* 3 = 3,60